
jquery mobile

Anatomie du code html pour un site mobile

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html manifest="site.manifest">
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">
7   <title>gabarit jquery</title>
8   <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes" />
9   <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black" />
10  <link rel="apple-touch-startup-image" href="startup.png" />
11  <link rel="apple-touch-icon" href="apple-touch-icon.png">
12  <link rel="apple-touch-icon-precomposed" href="apple-touch-icon-precomposed.png">
13  <link rel="stylesheet" href="css/mes_styles.css" />
14  <link rel="stylesheet" href="http://code.jquery.com/mobile/1.1.1/jquery.mobile.structured
15  <script src="http://code.jquery.com/jquery-1.7.2.min.js"></script>
16  <script src="http://code.jquery.com/mobile/1.2.0-alpha.1/jquery.mobile-1.2.0-alpha.1.mi
17 </head>
```

- 1 Ligne de déclaration du type de document, qui indique au navigateur dans quel type de HTML la page a été écrite.
- 2 Balise d'ouverture d'un document html avec en extra une indication pour pouvoir faire fonctionner le site à partir de la mémoire cache lorsqu'on est déconnecté d'un réseau, comme une vraie application mobile. (à tester)
- 4 Balise d'ouverture de l'entête.
- 5 Encodage de caractères : utf-8 permet d'afficher des document dans n'importe quel système d'écriture / langue.
- 6 Permet d'ajuster le contenu du site à la taille de l'écran du téléphone.
- 7 Titre de la page (important pour l'indexation. C'est la seconde ligne qui apparaîtra sur Google).

- 8 En mode application (une fois le site ajouté à l'écran d'accueil), cette balise permet de supprimer la barre d'outils et de modifier la barre de menu.
- 9 Permet de définir l'apparence de la barre d'état. Les valeurs possibles sont *default*, *black* et *black-translucent*.
- 10 **startup.png**, c'est la première image qui apparaîtra en mode application (pendant le chargement). Sa taille doit être exactement de 320 X 460 pixels. Il faut placer l'image au même niveau que le fichier « index.html ».
- 11 **apple-touch-icon.png** : Ligne de commande pour la création d'une icône lorsqu'un utilisateur appuie sur « ajouter à l'écran d'accueil ». Avec un produit Apple, l'appareil crée automatiquement un effet de reflet de verre. Taille unique suggérée pour convenir à tous les types d'écran (y compris les appareils haute résolution *Retina display*) : 144 X 144 pixels. Il faut placer l'image au même niveau que le fichier « index.html ».
- 12 **apple-touch-icon-precomposed.png** : Ligne de commande pour la création d'une icône lorsqu'un utilisateur appuie sur « ajouter à l'écran d'accueil ». Taille unique suggérée : 144 X 144 pixels. Il faut placer l'image au même niveau que le fichier « index.html ».
- 13 Lien vers votre feuille de styles (CSS).
- 14 Lien vers la feuille de styles (CSS) de jQuery Mobile.
- 15 Lien vers le javascript de jQuery Mobile.
- 16 Lien vers le javascript de jQuery Mobile.
- 17 Fermeture de la balise pour l'entête.

Ressources

http://www.okozaoko.com/graphisme_cegep/projets_multimedia2/code_icons.txt

<http://developer.apple.com/library/safari/#documentation/appleapplications/reference/SafariHTMLRef/Articles/MetaTags.html>

<http://mathiasbynens.be/notes/touch-icons>

<http://www.html5-css3.fr/html5/tutoriel-application-web-offline-html5-cache-manifest>

[Addendum]